





WebDev - Fondamentaux

Cette formation pour développeurs est destinée aux nouveaux utilisateurs de WEBDEV souhaitant réaliser des sites Internet/Intranet.

Présentiel - Synchrone

Objectifs



Public Visé

Développeurs, techniciens informatiques, chef de projets informatique. Tout nouvel utilisateur de WebDev souhaitant faire un tour d'horizon des fonctionnalités de WebDev et s'initier aux fonctions de base.



Pré Requis

Connaissance d'un langage de développement.

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Vous familiariser avec l'environnement de développement
- Maîtriser les concepts de base et les principaux éditeurs
- Concevoir et modifier une structure de données
- Utiliser les fonctions classiques du WLangage
- Utiliser des modèles et des feuill

Méthodes pédagogiques

Tableau blanc

Supports pédagogiques

Supports de cours

Vidéo projecteur

1 poste par stagiaire en réseau avec écrans 19' ou 22'

Connexion ADSL

Version: WEBDV1-20250226

Logiciel d'assistance des stagiaires à distance

Logiciel de présentation à distance individuelle ou en groupe

Parcours pédagogique

Module 1 : Présentation de WebDev

Le principe de fonctionnement d'un site réalisé avec WebDev La gestion du cycle de vie de vos développements La maîtrise des concepts de base et les principaux éditeurs L'utilisation du L5G

Module 2 : La base de données

Liaison avec une base de données existante HyperFileSQL La conception d'une base de données propre au site Web La description des fichiers et des liaisons (intégrité référentielle) Les requêtes mono-fichier et multi-fichiers

Module 3: L'interface Homme/Machine

L'éditeur de pages

L'environnement Intranet/Internet

Le projet, les pages : ergonomie, modèles, ambiances, palettes

Les différents types d'objets

La conception de pages personnalisées

Le GFI: superposition de pages

L'utilisation de feuille de styles

Les champs tables et zones répétées fichier

Module 4: La programmation

Les codes navigateur et serveur La gestion des tables fichiers La gestion des zones répétées fichiers Utilisation d'AJAX sans programmation Les procédures et fonctions (avec ou sans passage de paramètres)

Module 5 : Le générateur de dossier

Les fichiers de données et leur structure

Le dessin de la page, le détail des objets, les sources associées à l'objet

Module 6: Les états (reporting)

L'éditeur d'états

Les différents modes de création : étiquettes, fiche, tableau...

Les différents types de blocs d'un état

Les paramètres d'impression (PDF, format du papier, marges)

L'appel d'un état à partir de l'IHM

STRATEGIE INFORMATIQUE - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 95970120697

Stratégie Informatique

Guadeloupe : Immeuble la Coupole, Grand-Camp 97142 ABYMES Tél : 05 90 83 06 18 Fax : 05 90 83 46 71 Martinique : Immeuble Sera n°6, Zone de Manhity 97232 LAMENTIN Tél : 05 96 57 40 20 Fax : 05 96 51 60 53





www.strategie-formation.fr

Module 7 : Le déploiement

La génération de la procédure d'installation classique Le déploiement et l'administration du site sur le serveur

Qualification Intervenant-e-s

Formateur spécialiste de WebDev



Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin de formation

Modalités d'accessibilité handicap

Nous consulter

Sanction formation

Formation WebDev prise en main



Durée

Effectif

14.00 Heures

Jours

De 3 à 8 Personnes

Version : WEBDV1-20250226

STRATEGIE INFORMATIQUE - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 95970120697