

Windev - WebDev - Formation complète

WEBWINDEV

Durant cette formation, l'apprenant découvre l'environnement de WINDEV et WEBDEV permettant de développer des applications Windows et des sites web dynamiques. Il apprend à créer des fenêtres et des pages, des menus, etc. Il crée sa propre base de données et la relie aux interfaces. Enfin, il développe le code permettant de faire fonctionner les applications ou les sites et étudie les différents types de champs avancés. Il complète ses connaissances avec la gestion des timers, l'envoi d'emails, l'upload et le download de fichiers, ainsi que le développement d'applications multilingues. Enfin, il apprend à créer des rapports et des états sur les données.

Présentiel et/ou Distanciel
(Dates ou Participants) -
Synchrone

Objectifs



Public Visé

Cette formation est destinée aux personnes débutantes sur WINDEV et WEBDEV qui désirent apprendre à utiliser l'environnement du logiciel et à développer des sites simples.



Pré Requis

Connaissances de base en informatique : utilisation d'un ordinateur, de Windows, d'un navigateur Internet, etc.

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Créer et lier une base de données
- Maîtriser l'interface utilisateur
- Comprendre et assurer la programmation
- Utiliser le générateur de dossier
- Connaître les états (reporting)
- Assurer le déploiement

Méthodes pédagogiques

- Formation axée sur la mise en pratique
- Méthode participative
- Alternance de cours et d'exercices dirigés ou en autonomie
- Travaux individuels et corrections collectives
- Evaluation croisée et partage de bonnes pratiques

Parcours pédagogique

Présentation de WINDEV et WEBDEV

- Fonctionnement des applications WINDEV
- Fonctionnement d'un site réalisé avec WEBDEV
- La gestion du cycle de vie de vos développements
- La maîtrise des concepts de base et les principaux éditeurs
- L'utilisation du WLangage

Base de données

- Liaison avec une base de données existante HyperFileSQL
- La conception d'une base de données propre au site Web
- La description des fichiers et des liaisons (intégrité référentielle)
- Les requêtes mono-fichier et multi-fichiers
- Les requêtes simples et paramétrées

L'interface utilisateur

- L'éditeur de pages
- L'environnement Intranet/Internet
- Le projet, les pages : ergonomie, modèles, ambiances, palettes
- Les différents types d'objets
- La conception de pages personnalisées
- Le GFI : superposition de pages
- L'utilisation de feuille de styles
- Les champs tables et zones répétées fichier
- L'Ajex automatique
- Le champ table de programmation
- Le champ zone répétée de programmation
- Le champ Cellule
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ liste
- Le GFI : superposition de cellules
- L'animation de champs
- Le champ d'affichage formaté
- Le champ combo
- Le champ image

Le champ vignette
Les iframes
Les pages internes
Le champ Upload
Programmation
Les codes navigateur et serveur
La gestion des tables fichiers
La gestion des zones répétées fichiers
Utilisation d'AJAX sans programmation
Les procédures et fonctions (avec ou sans passage de paramètres)
La combinaison de codes navigateur et serveur
Les propriétés des objets
Les règles d'intégration du multilingue
L'utilisation des timers pour le rafraîchissement d'informations
L'envoi de fichiers au serveur (Upload)
La récupération de fichiers sur le serveur (Download)
L'envoi de mails
La gestion des cookies
L'utilisation et la modification d'un composant panier (site de vente en ligne)
Le générateur de dossier
Les fichiers de données et leur structure
Le dessin de la page, le détail des objets, les sources associées à l'objet
Les états (reporting)
L'éditeur d'états
Les différents modes de création : étiquettes, état fiche, tableau...
Les différents types de blocs d'un état
Les paramètres d'impression (PDF, format du papier, marges)
L'appel d'un état à partir de l'interface
La gestion avancée des blocs d'impression
Le déploiement
La procédure d'installation classique
Le déploiement et l'administration du site sur le serveur
La génération de la procédure d'installation FTP

Moyens pédagogiques

En présentiel :

Tableau blanc

Vidéo projecteur

1 poste par stagiaire en réseau avec écrans 19' ou 22'

Logiciel d'assistance des stagiaires à distance

Logiciel de présentation à distance

Supports pédagogiques

Qualification Intervenant·e·s

Consultant formateur spécialiste Webdev



Méthodes et modalités d'évaluation

Questionnaire de positionnement - Evaluation en cours de formation :
exercices - Evaluation de fin de formation : Qcm - Bilan individuel des
compétences acquises - Questionnaire de satisfaction à chaud -
Questionnaire de satisfaction à froid

Modalités d'accessibilité handicap

Nous consulter



Assiduité

35.00

Effectif

De 3 à 8 Personnes

Dont 21.00 Heures en présentiel