

# Windev – Fondamentaux

WINDV1

Windev est un atelier logiciel vous permettant de développer très rapidement des applications pour les systèmes d'exploitation classiques Windows, Linux ou MAC, des sites web dynamiques avec WebDev et des applications pour mobiles IOS ou Android avec WinDev Mobile. Grâce à cette formation Windev très pratique, vous allez apprendre tout d'abord à prendre en main l'environnement Windev (créer des fenêtres, des menus, etc...) et passer ensuite rapidement au concret, en créant votre propre base de données et en la mettant en relation avec les fenêtres.

Présentiel - Synchrone

## Objectifs

### Public Visé

Développeurs, techniciens informatiques, chef de projets informatique. Tout nouvel utilisateur de WinDev souhaitant faire un tour d'horizon des fonctionnalités de WinDev et s'initier aux fonctions de base.

### Pré Requis

Connaissance d'un langage de développement. Avoir une application à développer avec Windev.

## Objectifs pédagogiques et d'évaluation

Se familiariser avec l'environnement de développement  
Maîtriser les concepts de base et les principaux éditeurs  
Concevoir et tester votre application  
Définir votre base de données  
Utiliser les fonctions classiques du WLangage  
Créer des fenêtres au standard Windows de manière ergonomique  
Créer des états (reporting)

## Méthodes pédagogiques

Exposé théorique  
Formation axé sur la mise en pratique  
Travaux individuels et corrections collectives  
Formation participative  
Evaluation croisé et partage de bonnes pratiques

## Parcours pédagogique

### Module 1 : Présentation de WinDev

La gestion du cycle de vie de vos développements  
La maîtrise des concepts de base et les principaux éditeurs  
L'utilisation du L5G

### Module 2 : La base de données

L'éditeur d'analyse  
La base HyperFileSQL : description des fichiers et des liaisons (intégrité référentielle)  
L'utilisation d'une base de données tierce  
L'import et la conversion d'une base de données externe  
Les requêtes mono-fichier et multi-fichiers

### Module 3 : L'interface Homme/Machine

L'éditeur de fenêtres  
La charte graphique  
Le RAD (construction automatique de l'application)  
Le projet, les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, styles ↗ Les menus déroulants  
Les modèles de fenêtres  
Les champs tables et zones répétées fichier

### Module 4 : La programmation

L'éditeur de sources  
Le WLangage : les opérateurs et les fonctions de base  
Les combos auto-alimentées  
Les concepts de base du débogueur  
Les procédures et les fonctions (avec ou sans passage de paramètres)  
Les outils : WDMAP, WDOptimiseur...

### Module 5 : Les états

L'éditeur d'états

Les différents modes de création : étiquettes, fiche, tableau...  
Les différents types de blocs d'un état  
Les paramètres d'impression (PDF, HTML,... format du papier, marges, drivers imprimante,...  
L'appel d'un état à partir de l'IHM

**Module 6 : L'installation**

La mise en place d'un groupware utilisateur  
La création de l'exécutable  
La création de la procédure d'installation  
Le déploiement sur le poste client

**Module 7 : Le générateur de dossier**

Les fichiers de données et leur structure  
Le dessin de la fenêtre, le détail des objets, les sources associées à l'objet

## Qualification Intervenant-e-s

Formateur spécialiste de WinDev.

### Méthodes et modalités d'évaluation

Questionnaire de positionnement Evaluation en cours de formation :  
exercices Evaluation de fin de formation : Qcm/exercices pratiques  
Bilan individuel des compétences acquises Questionnaire de  
satisfaction à chaud

## Modalités d'accessibilité handicap

Nous consulter

## Sanction formation

Formation WinDev: prise en main



### Durée

**14.00** Heures

**2**

Jours

### Effectif

De 3 à 8 Personnes