

Module 1 : Méthodes agiles - Comprendre la démarche ACTAGILE

Permettre à toute personne, quelque soit son poste dans l'entreprise et son rôle dans le projet Agile, de comprendre la démarche Agile et la rupture culturelle qu'elle induit par rapport aux méthodes classiques de gestion de projet
A l'issue de ce module, les participants seront en mesure de comprendre cette rupture, de parler des Méthodes Agiles, de les faire partager, et de faire un choix de méthode.

Présentiel - Synchron

Objectifs

- Comprendre la logique de la démarche Agile pour développer une culture Agile
- Appréhender les différentes méthodes associées à l'Agilité et choisir la plus adaptée à sa problématique



Pré Requis

- Aucun
- Ouverture d'esprit

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Comprendre la logique de la démarche Agile pour développer une culture Agile
- Appréhender les différentes méthodes associées à l'Agilité et choisir la plus adaptée à sa problématique
- Sensibiliser aux défis de la transformation Agile et promouvoir les méthodes Agiles Savoir être agile en tant que Manager ou Manager de

Méthodes pédagogiques

- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Méthodes d'évaluation des Acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressé avec la facture ou remise par le

Parcours pédagogique

• Journée 1 Matin : Sensibilisation

1. Introduction, présentation des participants
2. Questionnaire de découverte de l'Agilité
3. Qu'est-ce que l'agilité : principes, valeurs...
4. Les grands concepts de l'agilité et les différences par rapport aux approches traditionnelles
5. Agilité en France & ailleurs
6. Plan de passage à l'Agilité
7. Conduite du changement
8. Freins & contraintes à l'adoption
9. Contractualisation
10. Les méthodes employées : Lean, XP, Scrum, Kanban...

• Journée 1 Après-midi : SCRUM

1. Aperçu de Scrum
- Les acteurs de Scrum
 - Développement itératif
 - Timebox
 - Communication interaction

2. Pratiques d'expression du besoin

- Délivrer de la valeur

- Les User Stories

- Personas & backlog

- Notion de fini

3. Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

- Journée 2 Matin : SCRUM (suite)

1. Pratiques d'estimation et de planification

- Estimations & planification

- Cycle de vie / Itérations

- Conception émergente

2. Pratiques quotidiennes et pilotage

- Visualisation et radiateurs d'information

- Les burndown et burnup charts

- Les standups

- Journée 2 Après-midi : SCRUM (fin) & EXTREME PROGRAMMING

1. Pratique de fin d'itération ou de cycle

- Les revues

- Les rétrospectives

2. Extreme Programming – les pratiques d'ingénieries

- Dette technique

- Feedback

- Tests automatisés

3. Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

- Journée 3 Matin : MANAGEMENT AGILE

1. Changement de posture du Manager

2. L'équipe

3. Favoriser l'auto-organisation

•Journée 3 Après-midi : KANBAN

1.Aborder l'agile autrement ? Evolutions de certaines pratiques

•Mise en œuvre de Kanban

•Visualiser & gérer le flux

•Limiter le travail

•Classes de service

2.Bilan & Capitalisation pour mise en place des plans d'action

3.Evaluation à chaud



Méthodes et modalités d'évaluation

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire_x000d_ Attestation de fin de stage adressé avec la



Durée

21.00 Heures **3** Jours