

Module 4 : De chef de projet à manager agile - Certification Scrum Master

Devenir garant du processus Scrum pour son équipe et passer la certification Scrum Master pour valider les connaissances acquises

Présentiel - Synchrones

Objectifs

- Devenir un Scrum Master
- Identifier son rôle en tant que chef de projet/Manager agile afin de réunir les conditions de collaboration efficace de l'équipe
- Approfondir des situations SCRUM
- Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile en intégrant la dimension psychologique individuelle et collective
- Manager une nouvelle relation client



Pré Requis

- Modules 1 & 2 ou posséder une expérience Agile • Module 3

Les + métier

L'Agile promeut une autre approche managériale basée sur l'apprentissage, l'expérimentation, le droit à l'erreur, l'auto-organisation, ...
Ce module permet de mieux cerner la posture du Manager Agile.
Le module prépare à la certification Scrum Master (certification en option).

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Devenir un Scrum Master
- Identifier son rôle en tant que chef de projet/Manager agile afin de réunir les conditions de collaboration efficace de l'équipe
- Approfondir des situations SCRUM
- Gérer les relations humaines au sein d'une équipe Agile en intégrant la dimension psychologique individuelle et collective
- Manager une nouvelle relation client

Méthodes pédagogiques

- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Méthodes d'évaluation des Acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressé avec la facture ou remise par le

Parcours pédagogique

- Journée 1 Matin : Optimiser sa valeur

1. Introduction, présentation des participants
2. Questionnaire d'évaluation des acquis des modules 1 & 2
3. Savoir optimiser la valeur

- Approche Lean
 - Eliminer les gaspillages
 - Voir le tout
 - Analyse des causes
- Ateliers (80%) : Value Streaming Mapping

- Journée 1 Après-midi : Se projeter dans les nouvelles organisations collaboratives

1. Les niveaux de Dilts
 2. Les principes de délégation (Tannenbaum & Schmidt)
 3. Les principes de constitution d'équipe (Tuckman)
- Ateliers (75%) : Spirale dynamique de Clares
4. Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

- Journée 2 Matin : Evoluer dans un monde complexe

1. Guide de prise de décision (simple, compliqué, complexe, chaotique)
 2. Modes de communication, dynamique de groupe
 3. Les burndown et burnup charts
- Atelier (50%) : Offing the offsite, Open-Ended specifications, Marshmallow challenge

- Journée 2 Après-midi : Rôle de Scrum Master & Coach Agile

1. Rôle :
 - Posture et positionnement
 - Accompagnement adapté aux profils & aux capacités
 - Outils d'auto-évaluation
2. Préparation à la certification Scrum Master (cursus Scrum.org)
3. Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

Méthodes et modalités d'évaluation

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions Méthodes d'évaluation des Acquis Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire Attestation de fin de stage adressé avec la facture ou

Durée

14.00 Heures **2** Jours