

Module 2 : Travail en équipe agile

Renforcer la prise de conscience de la dimension collective qui existe dans les projets Agiles, et permettre à chaque participant d'appréhender les rôles au sein de l'équipe Agile

Présentiel - Synchrone

Objectifs

- Renforcer sa prise de conscience de la dimension collective existant dans les projets Agiles
- Appréhender les rôles au sein de l'équipe Agile, les notions d'intelligence collective et de travail en équipe



Pré Requis

Modules 1 ou posséder une culture agile

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Renforcer sa prise de conscience de la dimension collective existant dans les projets Agiles
- Appréhender les rôles au sein de l'équipe Agile, les notions d'intelligence collective et de travail en équipe

Méthodes pédagogiques

- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Méthodes d'évaluation des Acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressé avec la facture ou remise par le

Parcours pédagogique

• Journée 1 : Approfondissement & mise en œuvre des rituels

- 1.Introduction
 - 2.Présentation des participants
 - 3.Questionnaire d'évaluation des acquis du module 1
 - 4.Les bonnes pratiques : processus, principes de fonctionnement, travail en mode itératif
 - 5.Les pièges à éviter
 - 6.Les rôles et responsabilités : Product Owner, Scrum Master, équipe
 - 7.Auto-organisation, implémentation continue des exigences
 - 8.Sprint planning
 - 9.Daily Standup
 - 10.Review
 - 11.Rétrospective
- Ateliers :
- Estimations d'équipe (planning poker, wall planning)
 - Scrum from Hell
 - Retrospective
- 12.Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

•Journée 2 : Communication & dynamique de groupe

- 1.Principes de communication orale, écrite
 - 2.Règles de dynamique de groupe
 - 3.Relation entre communication et amélioration continue
 - 4.Mettre en place la communication pour prise d'information, recherches de solutions, décision et adhésion
 - 5.Le processus de communication agile : partage d'informations, analyse des risques, valeur des solutions, décision et consensus, mise en oeuvre
- Ateliers :
- Chairs game (casser les silos)
 - Solution focus (jeux des préjugés)
 - La crevasse (la confiance)
 - Ball Point Game (amélioration continue)
- 6.Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif



Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin



Durée

14.00 Heures **2** Jours