

Projets et méthodologie SI

Comprendre les typologies de projets SI, les organisations rencontrées, les phases types d'un projet SI et les méthodes spécifiques

Présentiel - Synchron

Objectifs

- Comprendre les particularités des projets SI :
 - o Les acteurs
 - o Les catégories
 - o Les modes de gestion
 - o Les différentes phases
- Acquérir les techniques spécifiques à la gestion de ces projets.
- Maîtriser le cycle spécifique des projets SI



Pré Requis

- Connaissance des fondamentaux de la gestion de projets
- Expertise

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

- Comprendre les particularités des projets SI :
 - o Les acteurs
 - Les catégories
 - Les modes de gestion
 - Les différentes phases
- Acquérir les techniques spécifiques à la gestion de ces projets.
- Maîtriser le cycle spécifique des projets SI

Parcours pédagogique

- Journée 1 Matin : Introduction et cycle de vie
 1. Rappel définition d'un projet, d'un processus norme ISO
 2. Spécificités d'un projet informatique et référentiel ITIL
 3. Prise en compte du SI existant
 4. Cycle linéaire : Cascade, Cycle en V
 5. Cycle incrémental, cycle en spirale : Scrum, XP, UP
 6. Bonnes pratiques projets de l'entreprise : CMMI
 7. Phase préparatoire
 8. Phase de réalisation
 9. Phase de recette
 10. Phase de déploiement
 11. Phase de maintenance
 12. Phase de retrait
 13. Étude de cas : succès et échec de projets informatiques

- Journée 1 Après-midi : Acteurs et expression du besoin

1. Différents acteurs d'un projet informatique
2. Relations MOA/MOE
3. Relation architecte/développeur
4. Relation Architecte/Urbaniste
5. Clients, fournisseurs, prestataires ...et relations contractuels
6. Licences et droits d'auteur
7. Cahier des charges
8. Spécifications et use cases
9. Story mapping et User stories
10. Tableau de répartition des charges
11. Aramis 1,2,3
12. Méthode des points de fonction
13. Pondération d'estimation
14. Planning poker
15. Étude de cas : estimation d'un projet informatique

- Journée 2 Matin : Développement et test

Méthodes pédagogiques

- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Méthodes d'évaluation des Acquis

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- Attestation de fin de stage adressée avec la facture ou remise par le

- 1.Site web, Intranet, Extranet
- 2.API, Webservice, Multimédia
- 3.Application bureau, mobile, embarquée connectée ou non
- 4.Business Intelligence, ERP, CRM
- 5.Les différents types de tests
- 6.L'approche TDD
- 7.Les normes et leur couverture
- 8.Les différents environnements : développement, qualification, pré-production, production...
- 9.Les campagnes de tests différentes recettes
- 10.Étude de cas : analyse des résultats d'un projet

•Journée 2 Après-midi : Qualité

- 1.Livraison du produit
- 2.Intégration dans le SI existant
- 3.Transition
- 4.Suivi et correction des bugs
- 5.Gérer les demandes d'évolutions
- 6.Génération et déploiement des versions
- 7.Jeux de rôles : mise en situation de la gestion client dans le cadre de TMA évolutive

Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin

Durée

21.00 Heures **3** Jours