

Gestion des tests logiciels

GP64

Chef de projet, Concepteurs, Testeurs

Présentiel - Synchrone

Objectifs

Organiser tôt la gestion des tests dans le cycle de vie du projet informatique (analyse de risque, objectifs de test, jeux de données,





avoir une première expérience sur la réalisation d'un projet informatique

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

Organiser tôt la gestion des tests dans le cycle de vie du projet informatique (analyse de risque, objectifs de test, jeux de données,

Méthodes pédagogiques

- x000d
- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- _x000d_
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

x000d

Méthodes d'évaluation des Acquis

• _x000d__x000d_

Version: GP64-20240112

- Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire
- x000d
- Attestation de fin de stage adressé avec la facture ou remise par le

Parcours pédagogique

Introduction

- L'activité de test.
- Les tests « Maîtrise d'ouvrage ».
- Les tests « Maîtrise d'œuvre ».
- La répartition des activités de tests.
- Le cycle global de tests et les différents types de tests.
- Démarche de tests et démarche de mise en œuvre.

Démarche de tests (Analyse de risque - Stratégie de tests)

- Risques projet et risques produit.
- Les 4 étapes de la gestion des risques produit.
- Les 7 étapes de la stratégie de tests.
- Planning de tests et campagnes de tests.

Dynamique des tests

- Préparation.
- Exécution.
- Pilotage (gestion des anomalies et reporting).

Facteurs qui peuvent influencer le plan de tests

- Méthode de développement de projet.
- Automatisation.
- Compétence des ressources.
- Autres.

Estimation des charges de test

- Le phasage d'un projet de test.
- Méthodes.
- Facteurs qui influent sur les estimations.

Les outils du marché

Présentation

- Acteurs et enjeux.
- L'importance et la difficulté des tests.

Concepts et définitions

- Tests et cycle de vie.
- Tests et technologie.
- Phases de test et types de tests.
- Qualité du logiciel.

Méthodologie : le plan de tests et la conduite du projet

• L'objectif du plan de tests.

Ecole de la Data & de l'IA - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 11 75 39027 75

Ecole de la Data & de l'IA



- Analyse des risques et de la qualité requise.
- Les critères d'acceptation.
- Elaborer le plan de tests :
- Critères d'acceptation,
- Thèmes de tests,
- Cas de tests,
- Jeux d'essai.
- Exécuter les tests.
- Traiter les écarts (non régression).
- Conduire le projet et maîtriser le risque.
- Documenter et capitaliser.
- Particularités de la conduite du projet de test

Les tests de développement

- Types de tests :
- Structurels,
- Fonctionnels.
- Tests de composants.
- Tests de requêtes SQL.
- Concevoir les cas de tests et les jeux d'essai.
- Elaborer une base de tests de développement.
- Etablir un bilan des tests de développement.

Les tests d'intégration fonctionnelle et technique

- Acteurs et rôles.
- Le plan de tests (protocole de recette provisoire).
- Identifier les interfaces,
- Approche métier.
- Créer et mettre à jour la base de données de tests.

Les outils de qualification logicielle

- Objectifs et enjeux.
- Les impacts sur le planning.
- Les éditeurs (Mercury, Bugzilla...).



Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin



21.00 Heures 3 Jours

Version : GP64-20240112

Ecole de la Data & de l'IA - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 11 75 39027 75