

# Introduction aux methodes Agile

**POEI-LYON-AGILE** 

Présentiel - Synchrone





## Objectifs pédagogiques et d'évaluation

Appréhender les principales méthodes Agile (Scrum, Extreme Programming, Kanban, ...).

## Parcours pédagogique

#### Les principales méthodes Agile

- Les raisons et origines de l'agilité : valeurs et principes
- Filiation et comparaison des principales méthodes agiles : Lean, XP, Scrum, Kanban
- Aperçu de Scrum
- Les acteurs de Scrum
- Développement itératif
- Boîtes des temps, Timebox
- Communication, interaction
- Pratiques d'expression du besoin
- Délivrer de la valeur
- Les User Stories, Backlog
- Personas
- Notion de "fini"
- Pratiques quotidiennes et pilotage
- Visualisation et "radiateurs" d'information
- Les burndown / up charts
- Les standups
- Pratiques de fin d'itération et de cycle
- Les revues
- Les rétrospectives
- Extreme Programming
- Les pratiques d'ingénieries
- Dette technique
- Feedback, partage du code
- Tests automatisés, refactoring

#### Kanban

- Mise en oeuvre de Kanban
- Visualiser le flux
- Gérer le flux
- Limiter le travail

Ecole de la Data & de l'IA - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 11 75 39027 75





### Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin de formation



Durée

14.00 Heures 2 Jours