

Digital Services School

Data ■ AI ■ Generative AI

Scala débutant

SCALADATA

A l'issue de cette session, les apprenants doivent disposer d'une large connaissance de l'écosystème Scala et des approches de développement associées. Ils doivent notamment être en mesure de travailler efficacement sur Spark.

A distance - Synchrones

Objectifs

A l'issue de cette session, les étudiants doivent disposer d'une large connaissance de l'écosystème Scala et des approches de développement associées.

Savoir programmer en Scala

Ils doivent notamment être en mesure de travailler efficacement sur Spark.



Pré Requis

connaissance d'un autre langage de programmation (python, java, c ou apparenté).

Modalités d'entrée en formation

La date limite de l'inscription est de 5 jours ouvrés avant le début de la formation.

Objectifs pédagogiques et d'évaluation

A l'issue de cette session, les étudiants doivent disposer d'une large connaissance de l'écosystème Scala et des approches de développement associées.
Savoir programmer en Scala
Ils doivent notamment être en mesure de travailler efficacement sur Spark.

Parcours pédagogique

Installation
Premiers pas avec scala
Notre premier programme scala
Les collections
La programmation objet
La programmation fonctionnelle
TP: à la recherche du plus court chemin

Méthodes pédagogiques

- Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage
- La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques et de réflexions

Modalités de suivi

Modalités d'évaluation :

Les modalités d'évaluation s'articulent autour d'exercices pratiques, d'un questionnaire à choix multiples et d'un projet opérationnel :

- Les compétences les plus conceptuelles et théoriques font l'objet uniquement de questionnaires à choix multiples ;
- Les compétences les plus pratiques font l'objet :

o d'exercices qui permettent de valider que l'apprenant sait les mettre en application. Ainsi, ces compétences sont évaluées à la fois par des questionnaires à choix multiples et des travaux pratiques ;

o d'un projet opérationnel permettant de mettre en pratique et d'articuler l'ensemble des compétences

Digital Services School

Data ■ AI ■ Generative AI

Exercices pratiques

Les exercices pratiques sont réalisés pendant l'action de formation.

Le résultat attendu est la validation de la réalisation intégrale et complète de chaque exercice.

Finir l'exercice pratique permet de valider que la compétence évaluée est acquise

Questionnaire à choix multiples

Les questions permettent à l'apprenant de valider qu'il a bien assimilé les compétences techniques.

Pour chaque question :

- 4 réponses possibles
- 1 seule bonne réponse

Obtenir un score supérieur à la moyenne permet de valider que la compétence évaluée est acquise

Projet opérationnel

Au début de la formation, les candidats recevront une information sur le projet à réaliser, la constitution des groupes et le planning de réalisation du projet. Le thème du projet sera communiqué pendant la formation lorsque les candidats auront abordé les compétences nécessaires à sa réalisation.

Méthodes et modalités d'évaluation

Une note globale égale à 70% de la note obtenue au QCM + 30% de la note obtenue au projet pédagogique supérieure à 10/20
Accomplissement des exercices pratiques de chacun des modules

Durée

28.00 Heures **4** Jours

Descriptif détaillé RNCP / RS - France Compétences

Savoir programmer en Scala

