

## QLIKVIEW

### Designer V11.2



QV04



Designers, chefs de projets, développeurs et utilisateurs finaux



2 jours

#### Pré-requis :

- Aucun

#### Vous serez capable à l'issue du stage de :

- Comprendre la connaissance d'un modèle de données QlikView.
- Comment designer de la meilleure façon possible une application QlikView.
- Expliquer l'utilisation de base des objets QlikView.
- Définir le graphique qui fournira la meilleure représentation de données.

#### 1. Brève Introduction de QlikTech et QlikView :

#### 2. Interface et bonnes pratiques de design : que faut-il faire quand on développe une application ?

#### 3. Comment utiliser l'interface de QlikView ?

#### 4. Qu'est-ce qu'une feuille, une liste déroulante, un objet table ?

#### 5. Comment peut-on créer ces objets, comment les utiliser en incluant des exemples tels que tri, import et export de données ?

#### 6. Les objets graphiques : comment les créer et manipuler les onglets ?

#### 7. Introduction aux objets multidimensionnels tel que les tableaux pivot, les tableaux simples avec des expressions multiples :

#### 8. Les jauges, boutons, récipients : à quoi correspondent-ils et comment les développer ?

#### 9. Introduction d'autres objets utiles tels que les objets glissière / calendriers :

#### 10. Les rapports QlikView : comment les créer et les gérer ?

#### 11. La recherche associative :



12. Calculs avancés, utilisation du « set analysis » et des variables :

13. Analyse comparative :

14. Alternate state :

15. Dimensions limits :